**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ**



**МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**

**ВЫСШАЯ ШКОЛА ПЕЧАТИ И МЕДИАИНДУСТРИИ**

***Институт Принтмедиа и информационных технологий***

***Кафедра Информатики и информационных технологий***

**направление подготовки**

**09.03.02 «Информационные системы и технологии»**

**ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА № 14**

**Дисциплина:** Введение в программирование

**Выполнил(а): студент(ка) группы \_191-726\_\_**

\_\_\_\_\_Мухина Н.А.\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(Фамилия И.О.)

**Дата, подпись** \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  ***\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_***

(Дата) (Подпись)

**Проверил: \_\_*\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_***

(Фамилия И.О., степень, звание) **(Оценка)**

**Дата, подпись** \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  ***\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_***

(Дата) (Подпись)

**Замечания: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Москва**

**2019**

Оглавление

[Теория: 2](#_Toc28112820)

[Задания: 3](#_Toc28112821)

[Код программы: 4](#_Toc28112822)

[Результат программы: 9](#_Toc28112823)

# Теория:

Одномерный массив представляет собой список связанных переменных. Такие списки часто применяются в программировании. Например, в одномерном массиве можно хранить учетные номера активных пользователей сети или текущие средние уровни достижений бейсбольной команды. Для того чтобы воспользоваться массивом в программе, требуется двухэтапная процедура, поскольку в C# массивы реализованы в виде объектов. Во-первых, необходимо объявить переменную, которая может обращаться к массиву. И во-вторых, нужно создать экземпляр массива, используя оператор new. Так, для объявления одномерного массива обычно применяется следующая общая форма: тип[] имя\_массива = new тип[размер]; где тип объявляет конкретный тип элемента массива. Тип элемента определяет тип данных каждого элемента, составляющего массив. Обратите внимание на квадратные скобки, которые сопровождают тип. Они указывают на то, что объявляется одномерный массив. А размер определяет число элементов массива.

Обратимся к конкретному примеру. В приведенной ниже строке кода создается массив типа int, который составляется из десяти элементов и связывается с переменной ссылки на массив, именуемой sample. int[] sample = new int[10];

В переменной sample хранится ссылка на область памяти, выделяемой для массива оператором new. Эта область памяти должна быть достаточно большой, чтобы в ней могли храниться десять элементов массива типа int. Как и при создании экземпляра класса, приведенное выше объявление массива можно разделить на два отдельных оператора. Например: int[] sample; sample = new int[10];

Доступ к отдельному элементу массива осуществляется по индексу: Индекс обозначает положение элемента в массиве. В языке C# индекс первого элемента всех массивов оказывается нулевым.

# Задания:

1. Дан массив размера N и целые числа K и L (1 ≤ K ≤ L ≤ N). Найти среднее арифметическое элементов массива с номерами от K до L включительно.

2. Дан целочисленный массив размера N, не содержащий одинаковых чисел. Проверить, образуют ли его элементы арифметическую прогрессию. Если образуют, то вывести разность прогрессии, если нет — вывести 0.

3. Дан массив A размера N. Найти минимальный элемент из его элементов с четными номерами: A2, A4, A6,

4. Дан массив размера N. Найти номер его последнего локального максимума (локальный максимум — это элемент, который больше любого из своих соседей).

5. Дан целочисленный массив размера N, содержащий ровно два одинаковых элемента. Найти номера одинаковых элементов и вывести эти номера в порядке возрастания.

# Код программы:

Листинг 1 – Задание 1

|  |
| --- |
| 1. using System; 2. using System.Collections.Generic; 3. using System.Linq; 4. using System.Text; 5. using System.Threading.Tasks; 6. namespace Номер1 7. { 8. class Program 9. { 10. static void Main(string[] args) 11. { 12. int N, K, L, x, y, z,d=0; 13. Console.WriteLine("Введите размер массива и целые числа K,L: "); 14. N = int.Parse(Console.ReadLine()); 15. K = int.Parse(Console.ReadLine()); 16. L = int.Parse(Console.ReadLine()); 17. int[] Mas = new int[N]; 18. Console.WriteLine("Введите массив: "); 19. for (x = 0; x < N; x++) 20. { 21. Mas[x] = int.Parse(Console.ReadLine()); 22. } 23. if ((1 <= K)&&(K <= L)&&(L <= N)) 24. { 25. for (y = K; y <= L; y++) 26. { 27. d += Mas[y]; 28. } 29. } 30. z = d / ((L-K)+1); 31. Console.WriteLine("Среднее арифметическое: " + z); 32. Console.ReadKey(); 33. } 34. } 35. } |

Листинг 2 – Задание 2

|  |
| --- |
| 1. using System; 2. using System.Collections.Generic; 3. using System.Linq; 4. using System.Text; 5. using System.Threading.Tasks; 6. namespace Номер2 7. { 8. class Program 9. { 10. static void Main(string[] args) 11. { 12. int N, x, y=0,z,d; 13. Console.WriteLine("Введите размер массива: "); 14. N = int.Parse(Console.ReadLine()); 15. int[] Mas = new int[N]; 16. Console.WriteLine("Введите неповторяющиеся элементы массива: "); 17. for(x=0;x<N;x++) 18. { 19. Mas[x] = int.Parse(Console.ReadLine()); 20. } 21. z = Mas[1] - Mas[0]; 22. for (x = 0; x < N-1; x++) 23. { 24. d = Mas[x + 1] - Mas[x]; 25. if (z == d) 26. { 27. y = d; 28. } 29. else 30. { 31. y = 0; 32. break;//Чтобы когда z!=d программа останавливалась 33. } 34. } 35. Console.WriteLine("Вывод: " + y); 36. Console.ReadKey(); 37. } 38. } 39. } |

Листинг 3 – Задание 3

|  |
| --- |
| 1. using System; 2. using System.Collections.Generic; 3. using System.Linq; 4. using System.Text; 5. using System.Threading.Tasks; 6. namespace Номер3 7. { 8. class Program 9. { 10. static void Main(string[] args) 11. { 12. int N, x,y,z; 13. Console.WriteLine("Введите размер массива: "); 14. N = int.Parse(Console.ReadLine()); 15. int[] A = new int[N]; 16. Console.WriteLine("Введите элементы массива: "); 17. for(x=0;x<N;x++) 18. { 19. A[x] = int.Parse(Console.ReadLine()); 20. } 21. y = A[2]; 22. for(x=2;x<N;x+=2) 23. { 24. if(A[x]<y) 25. { 26. y = A[x]; 27. } 28. } 29. Console.WriteLine("Минимальный элемент: " + y); 30. Console.ReadKey(); 31. } 32. } 33. } |

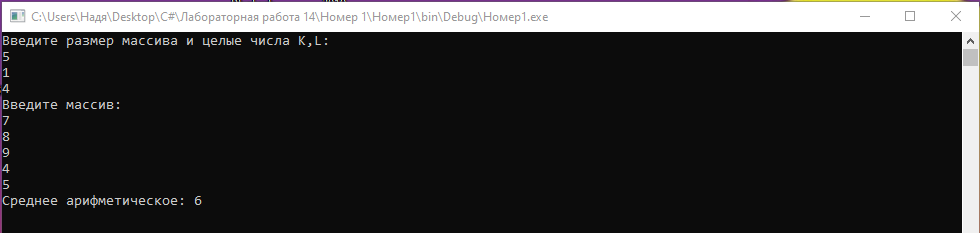
Листинг 4 – Задание 4

|  |
| --- |
| 1. using System; 2. using System.Collections.Generic; 3. using System.Linq; 4. using System.Text; 5. using System.Threading.Tasks; 6. namespace Номер4 7. { 8. class Program 9. { 10. static void Main(string[] args) 11. { 12. int N, x, y=0; 13. Console.WriteLine("Введите размер массива: "); 14. N = int.Parse(Console.ReadLine()); 15. int[] Mas = new int[N]; 16. Console.WriteLine("Введите элементы массива: "); 17. for(x=0;x<N;x++) 18. { 19. Mas[x] = int.Parse(Console.ReadLine()); 20. } 21. for (x = 0; x < N; x++) 22. { 23. if ((x==0)&&(Mas[0] > Mas[1])) 24. y = x; 25. if (((x > 0) && (x < N - 1))&&((Mas[x] > Mas[x + 1])||(Mas[x]>Mas[x1]))) 26. y= x; 27. if ((x==N-1)&&(Mas[N - 1] > Mas[N - 2])) 28. y = x; 29. } 30. Console.WriteLine("Вывод: " + y); 31. Console.ReadKey(); 32. } 33. } 34. } |

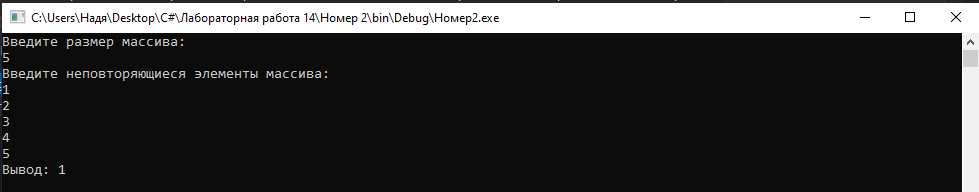
Листинг 5 – Задание 5

|  |
| --- |
| 1. using System; 2. using System.Collections.Generic; 3. using System.Linq; 4. using System.Text; 5. using System.Threading.Tasks; 6. namespace Номер3 7. { 8. class Program 9. { 10. static void Main(string[] args) 11. { 12. int N, x, y; 13. Console.WriteLine("Введите размер массива: "); 14. N = int.Parse(Console.ReadLine()); 15. int[] Mas = new int[N]; 16. Console.WriteLine("Введите элементы массива(два одинаковых): "); 17. for (x = 0; x < N; x++) 18. { 19. Mas[x] = int.Parse(Console.ReadLine()); 20. } 21. for(x=0;x<N;x++) 22. { 23. for(y=0;y<N;y++) 24. { 25. if((Mas[x]==Mas[y])&&(x!=y)&&(x<y)) 26. { 27. Console.WriteLine("Вывод: {0},{1}", x, y); 28. } 29. } 30. } 31. Console.ReadKey(); 32. } 33. } 34. } |

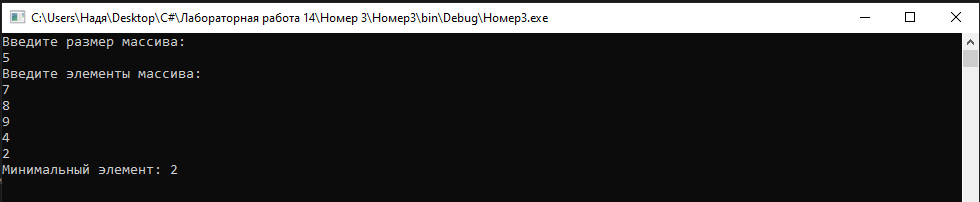
# Результат программы:



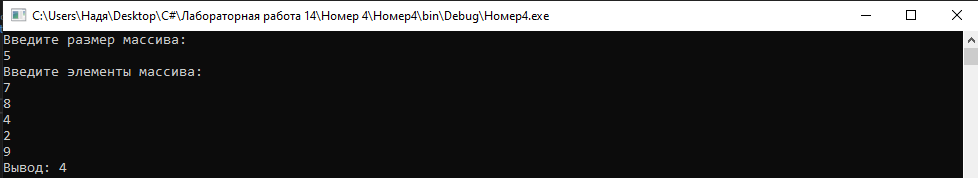
**Рис.1-Скриншот работы программы Задание №1**



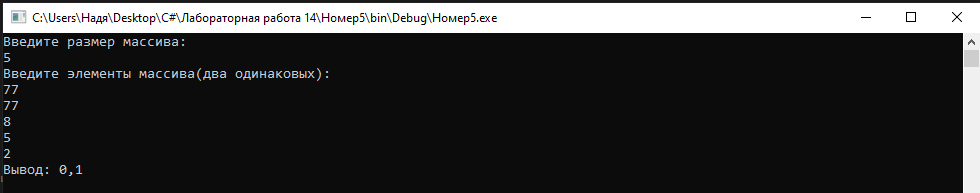
**Рис.2-Скриншот работы программы Задание №2**



**Рис.3-Скриншот работы программы Задание №3**



**Рис.4-Скриншот работы программы Задание №4**



**Рис.5-Скриншот работы программы Задание №5**